

Мастер Консильери

Интимные Секреты

Март-2010

Схематура Тигра



Каждый Новый Год приносит в нашу жизнь свое собственное неповторимое шизилово.

Воспитанные в духе строгого атеизма и веры в светлое торжество науки, мы, тем не менее, тайно мечтаем о волшебстве, смотрим фильмы про Гарри Поттера и Властелина Колец, с волнением читаем астрологические прогнозы и вообще, ведем себя так, будто господь бог не сотворил нас грубыми, наивными материалистами, а действительно состряпал что-то по своему образу и подобию.

Хотя, глядя по утрам с бодуна в зеркало, этого уж точно не скажешь.

Нынешний год – год Стального Тигра (а точнее Тигрицы) относится к таким годам, о которых мало кто из читателей дешевой эзотерической попсы знает хоть что-нибудь по-настоящему.

Ибо по количеству возможностей победить и проиграть этот год может сравниться лишь с годом Огненной Лошади.

И это не шутка, поскольку хотим мы или нет, но будучи существами биологическими и одновременно духовными, мы подчиняемся невидимым потокам энергии, которые как минимум награждают нас мигренью и гипертонией в периоды магнитных бурь, а, как максимум, могут полностью изменить всю нашу жизнь, ежели мы того захотим.

К чему бы такая тема в нашей, казалось бы, строго технологической рассылке?

К тому, что на самом-то деле одному Аллаху ведомо, где заканчивается технология и начинается магия.

Недаром один из великих писателей-фантастов однажды произнес сакраментальную фразу: «Любая по-настоящему развитая технология по своей сути неотличима от волшебства». И недаром создатели НЛП называли свое детище магией.

Кто вообще имеет право в этом мире уверенно утверждать что вот это Знание – научно, а то - нет?

Год Стального Тигра имеет свою энергетическую, эзотерическую и технологическую специфику, которой не рекомендуется пренебрегать...

Этот год призывает к активному разрушению шаблонов мышления, на пути к которому вам придется проанализировать плоды прошлых ошибок и предательств.

Говорю это с полной ответственностью, ибо в свое время, будучи вице-президентом Федерации Ушу, мне пришлось общаться с весьма интересными людьми – мастерами и философами из Китая, которые удивляли своими неожиданными, непонятными и в то же время очень результативными поступками.

Этот опыт учит в частности тому, что любой снобизм, попытка отделить материальное от духовного и таким образом добиться материального, интеллектуального или сексуального успеха - обречены на неудачу.

В этом году реально преуспеет тот, кто воспримет символику Стального Тигра не как пустую мистическую формальность, а как ценное руководство к действию, ибо годом этим (выдаю сокровенную тайну) правят три элемента: способность спокойно принять и пережить прошлый опыт, готовность действовать быстро, агрессивно, разрушая свои же собственные устоявшиеся заторы в мозгах и умение много и активно общаться.

И хотя эти факторы сами по себе имеют большое значение в жизни, лишь в этом году их взаимное сочетание повышает рентабельность ваших жизненных телодвижений почти на порядок.

Делайте выводы...

В этом году, вообще говоря, не принято поздравлять со различными праздниками в тот момент, когда они наступают.

Ибо...

Привязка к точным датам – один из самых мощных стереотипов нашей жизни, который сильно ее ограничивает.

Например, то, что мы каждый год в один и тот же день празднуем свой день рождения, как оказалось, существенно

влияет на наше долголетие, ибо с детства кодирует в нас зависимость длительности нашей жизни от числа оборотов Земли вокруг Солнца, что по сути - сущий бред.

В любом случае, верить или не верить информации, о которой пойдет речь в этой рассылке – дело сугубо ваше.

Тигр разрушает стереотипы, и я не собираюсь мешать ему это делать.

В жизни любого человека рано или поздно наступает момент, когда он решает с кем ему остаться – с людьми умными, достойными и способными понять с полуслова или же с дикарями и озабоченными обывателями, которым любая истина не помещающаяся в сортире, именуемом головой, кажется побрякушкой, не стоящей высочайшего внимания.

Этот выпуск рассылки, наверное, мог бы быть частью какой-нибудь серьезной коммерческой книжицы, посвященной столь популярной теме – тому, как можно быстро и без усилий сотворить из дерьма конфетку. Однако я не стану заниматься этим, я просто изложу некоторые из доказавших свою эффективность необычных технологических методов, находящихся на грани между сухой наукой и, бог знает, чем еще.

Вы можете воспринять их просто, как занятную информацию, либо захотеть разобраться самостоятельно в их механизме, – сие зависит лишь от того, насколько сильным игроком в игре с Судьбой вы являетесь и насколько хотите эту игру улучшить.

При этом все равно, чем вы занимаетесь в жизни – программированием или изготовлением надгробных памятников. Технология есть технология – она **работает** и ей наплевать на то, что вы об этом думаете.

Этот выпуск небольшой, но насыщенный. Наденьте белый пояс новичка боевых искусств – сиро оби – и внимайте написанному, как офигевший и упившийся sake самурай, позабывший все на свете, кроме того, что сидит он под сакурой и беседует с великим Басё.

Весь кайф этой жизни состоит в том, что выбор у вас есть всегда, даже если вы выбираете этого выбора не иметь.

Никто не принуждает вас быть счастливым или несчастным.

С самого начала мироздания вы запрограммированы быть свободным, и теперь вам лишь остается понять, что программировали себя исключительно вы сами.

Отчего?

Оттого, что когда-то вам стало скучно от своего состояния «серенити» - безмятежного всемогущества, и вы внесли в свою жизнь понятие Игры, а вместе с игрой получили и Ее Величество Непредсказуемость – ибо, никакая игра не была бы интересной, если бы все в ней было известно наперед.

И вот с этого-то момента все и началось – бесконечная череда выигрышей и проигрышей, в ходе которой одни игроки становились сильнее и опытнее, другие продолжали играть ровно, а третьи постепенно деградировали, поскольку к результату игры можно подойти по-разному.

Самое разумное – использовать его, чтобы играть лучше – таких игроков меньшинство.

Можно просто игнорировать то, что вы получаете в конце игры, и переходить к следующей игре не помня, что с вами происходило до этого – это присуще большей части человечества, которая мечется от одной игры к другой, наступая на одни и те же грабли миллионы раз.

Наконец, некоторые, получая результат игры, использует его для того, чтобы начать играть еще хуже.

Это самая несчастная категория – она постепенно переходит ко все большему жизненному примитивизму и выбирает себе в игровые партнеры все более посредственных и слабых существ.

Такова суровая жизненная реальность. Старайтесь играть как можно лучше, как можно больше и с как можно более сильными партнерами – независимо от того, к какой сфере вашей жизни эта игра относится – к бизнесу ли, здоровью, отношениям или чем-либо еще.

Я позволил себе столь неочевидное вступление по нескольким причинам.

Во-первых, с какого-то момента, я перестал волноваться на тему того, достаточно ли поповым языком я излагаю некоторые сложные темы. На этом этапе нашей рассылки, которой уже довольно много лет, ей пора становиться более изощренной и избирательной по отношению к своим поклонникам.

С годами в душе все больше и больше зреет здоровый снобизм, и тогда начинаешь понимать, что если всю жизнь протитуировать все могущество и силу русского языка, упрощая его роскошную фразеологию с одной единственной целью: сделать волшебные, великие и сложные вещи понятными каждой отдельной мартышке – рано или поздно сам в эту же мартышку и превратишься.

Если же сеять разумное, доброе, вечное таким, каким оно является – не пытаясь кастрировать форму и содержание, то хотя фанатов стиля останется меньше, но зато пользы они получат неизмеримо больше.

Так что, ежели кому все это стилистическое разнообразие показалось убивающим мозг – милости просим отправляться в общепит. Столовок и грязных кабаков полным-полно.

На крайний случай всегда можно присосаться к тем информационным штуцерам, из которых хлещет ментальный аминазин – типа прессы, телевидения или Рунета.

Наш контент сегодня попадает под категорию несколько необычных технологических изысков, смысл которых сводится к следующему: в жизни любого отдельно взятого человека всегда есть возможность навести порядок силами самого человека.

Дальнейшее изложение касается только тех, кто решил, что жизнь это не только трах семь раз в неделю, жратва шесть раз в день и жлобство ежеминутно.

Я расскажу об основах прикладных вирианских исследований, способных подстегнуть дремлющие пласты вашего Эго к решению проблем весьма необычными способами.

Разумеется, излагать полное ноу-хау я не стану, ибо в Рунете обитает великое множество макак, каждая из которых мнит себя способной воплотиться в венец творения без прохождения при этом необходимого эволюционного пути.

Другими словами, она этот венец норовит просто скоммуниздить.

Так было с целым рядом понятий, которые ваш покорный слуга первым принес в Рунет – мемы, альфа-самец – и другие.

В итоге, наряду с информационными авторскими заповедниками типа сайта «Консильери» на свет повылазило многочисленное пролетарское жлобье, имя которому Легион Тупых Люмпенов, и превратило эти важнейшие и точнейшие методы в хвастливый маразм.

Я не хочу, чтобы та же судьба постигала и технологии Схематуры Тигра, ибо, ну его нах от греха подальше.

Если хотите играть в моей песочнице – играйтесь, но, пардон, гадить и мочиться в ней (и, тем более, называть ее своей) – никому не дозволительно.

Так что, профессор Преображенский был прав.

Швондеры, гоу хоум!

А теперь, ежели вам удалось продрасть сквозь вышесказанное, не ободрав себе задницу о кустарник лексики и не растеряв остатков IQ, я очень кратко опишу несколько технологических методов, каждый из которых интересным образом работает и способен произвести в жизни столь драматические изменения, что мало не покажется.

Расценивайте этот выпуск, как обещанную вам ранее перемену парадигмы и, да останутся с нами те, кто смотрит не только порно, читает не только комиксы, и не мочится мимо унитаза.

Я сделаю из ваших умов скальпель, и, да здравствует та хирургия, которую вы после этого привнесете в свою жизнь – Хирургия Оккама.

Отсекайте лишнее, берите необходимое. Жизнь слишком коротка, но это не значит, что удлинять ее нужно с помощью убогих артефактов.

Повышайте свое КПД, а для этого вам всего лишь необходимо перестать играть своими яйцами в карманный бильярд.

А теперь, поехали...

Лептонное волшебство...

Если вы думаете, что лидером в сфере «высоких технологий» должны непременно быть какие-то хитроумно навороченные компьютеры или невиданные приборы, то вы ошибаетесь.

Как бы вы отреагировали, если бы кто-то сказал вам, что с помощью магии он может серьезно изменить вашу жизнь – усилить то лучшее, что должно в Будущем произойти и до минимума снизить риск попасть в какую-нибудь беду?

Что бы вы сказали, если бы кто-то предложил вам «очистить» вашу квартиру или офис от того энергетического и информационного негатива, который всегда накапливается вследствие скандалов, споров, ссор?

Что бы вы подумали, если бы вам пришлось убедиться в том, что **будущее можно контролировать уже сейчас** на таком уровне, который даже представить себе трудно?

Одни скажут, что такого просто не может быть... Другие вспомнят, что что-то такое слышали еще в прошлом столетии... Третьи объяснят, что делают то же самое с помощью дорогостоящих услуг специалистов по Фэн-шуй, молитв и церковных свечей... Четвертые задумчиво повертят пальцем у виска – мол, не пора ли провериться или на худой конец, отдохнуть от перегрузки... Что ж, придется немного объяснить механизм того, что способна проделать **странная штука под названием «лептонная оптимизация»**.

Ни для кого не секрет, что те ситуации, в которые мы попадаем, во многом происходят не случайно – мы сами планируем не только собственный успех, но и собственное разочарование.

Если мы настроены на волну удачи, то нас буквально несет по жизни наша интуиция, помогая обходить ловушки и опасности...

Если мы чего-то опасаемся, то плохое входит в нашу жизнь – болезнями, неожиданными провалами, бедами... С точки зрения психологов все просто – о чем мы думаем, то мы в итоге и получаем.

Причем, думаем мы на подсознательном уровне о таком огромном количестве вещей сразу, что события в окружающем мире просто идут сплошным потоком – мы не в состоянии точно оценить все свои мысли и желания.

Желания, среди которых могут быть и очень неприятные для нас же самих.

В результате – живет человек, радуется жизни, а где-то в глубине подсознания остались с детских времен вытесненные желания нарваться на опасность...

И в один прекрасный день – внезапная авария, болезнь, семейный или деловой крах.

Знакомо?

В таких случаях человек склонен либо оправдываться, либо искать виновных... Обычная модель человеческого поведения, которое и в более спокойных ситуациях не грешит логичностью.

Как же работает **лептонная оптимизация**?

До гениальности просто...

Особая звуковая схема действует в режиме мягкой «беличьей кисточки» – сначала как бы размывая (или даже совсем нейтрализуя) негативные мысленные программы, которые готовы реализоваться в полную силу, а потом помогая воплотиться в жизнь мыслям позитивным.

Ничего удивительного тут нет – мозг и живые ткани постоянно излучают электромагнитное и микролептонное излучение, и весь секрет состоял лишь в том, чтобы открыть алгоритмы настройки под конкретного человека. Примерно так, как это делают в гомеопатии.

Только в данном случае это делается на более глубоком стратегическом уровне.

Разумеется, эта метода не делает вас бессмертным и не заменяет обычные меры предосторожности. Если вы намеренно встанете перед быстро мчащимся автомобилем, то при всей мощи лептонной технологии, она вас вряд ли спасет от наезда. Хотя и придаст вам характеристики человека, о котором говорят: «В рубашке родился».

Другими словами – может быть, вы и не погибнете, а отделаетесь увечьем.

Никто не обещает вам, что вы перепрыгнете Луну и женитесь на королеве. Технология всего лишь помогает извлечь наибольшую пользу или пережить минимально возможный вред в данной ситуации. Вот лишь один из примеров: один из пользователей этой методики как-то в спешке выскочил из дома и рванул, было за отходящим от остановки маршрутным такси. Однако внезапно он поскользнулся и растянулся на совершенно ровном месте.

Не думаю, что в этот момент он был в восторге от всякой лептонной чертовщины. Однако его мнение слегка поменялось после того, как он узнал, что то маршрутное такси попало в серьезную автомобильную аварию.

И таких случаев насчитывается немало. Поэтому, применяя лептонную оптимизацию, полезно задавать вопрос: «А что могло быть произойти худшего вместо этого?».

Точно так же в случае потенциальной удачи метода старается оптимизировать подсознательные механизмы успеха так, чтобы этот успех был наиболее вероятным.

Нейроассемблер

На примере предыдущей технологии видно, сколь необычными бывают тропы, лежащие на стыке нейрофизиологии и неортодоксальных исследований.

По идее, узко заточенный умом правоверный ученый должен в этом месте начать плевать и креститься, ибо под категорию привычного выше и ниже упомянутое не очень подпадает. Однако вспомним старую байку: ученые доказали, что согласно законам аэродинамики майский жук летать не должен, но он ничего не знает об этом и летает.

Точно так же работают и штуки, описанные здесь. Все они – суть реализация малоизвестных интимных секретов технологий влияния.

И поскольку в 21 веке стыдно решать жизненные проблемы долго и мучительно с помощью топора и кувалды, применение этих технологий имеет смысл.

Для того чтобы понять особенности **нейроассемблера**, вспомним основную цель с которой человек приходит в этот мир.

Это не зарабатывание большего количества бабла, не выжирание мегалитров водки и не гиперсекс с сотнями топ моделей.

Смысл всей нашей жизни более изысканен

Поскольку все мы по своей природе игроки, нам очень важно улучшить свое игровое мастерство в бесконечной веренице турниров, матчей и чемпионатов.

В итоге, вся наша жизнь проходит, как куча постоянно сменяющих друг друга всевозможных игр разной степени полезности и заканчивающихся разными результатами.

Если такое определение кажется вам не слишком понятным, значит, вы не очень понимаете, о каких именно играх идет речь.

Ясное дело – это не просто футбол или преферанс.

Предположим, вы влюбляетесь или ищете работу, или заболеваете – каждая из этих и тысяч других ситуаций это игра, смысл которой добиться какой-то цели, опираясь на свои внутренние и внешние ресурсы и преодолев при этом какие-либо препятствия и победив противников.

Ирония нашей жизни такова, что мы скорее согласимся играть в плохие игры, чем не играть вообще.

Если у человека нет игры, он воспринимает это как некий капец и делает что угодно, чтобы хоть какая-то игра в его жизни началась.

Как вы думаете, откуда в жизни берутся проблемы?

Как правило, они возникают в тот момент, когда мы оказываемся по какой-то причине без игры – проще говоря, когда нам становится нехрен делать.

Анатомия проблемы проста: мы хотим чего-то и одновременно этого не хотим.

Скажем, нам нравится жена соседа, но мы не хотим нарваться на неприятности. Или, нам по кайфу быть здоровыми, но нам также по кайфу кушать водочку 6 раз в день.

В любом из этих (и других) случаев мы получаем проблемы.

Еще один яркий пример проблемной ситуации, когда человек остается без денег. Он хочет жить безбедно, но вот пошевелить ручками, ножками и черепом ему лень.

В итоге возникает нечто типа столкновения двух поездов – много шума, железа и трупиков.

Какое отношение ко всему этому имеет заголовок темы?

Дело в том, что все наши проблемы создаем себе мы сами.

Для чего?

А чтоб жить было интереснее.

В итоге, человек, например, все время попадает в неприятности, беднеет или заболевает просто для того, чтобы ему было во что играть.

Ребенок, которому не купили машинку, охотно начнет играть со спичками.

Узнаете себя?

Что же с этим делать?

Вспомним, как устроена игра: в ней есть некая цель, ресурсы и препятствия.

Кроме того, в ней есть еще один интересный элемент – непредсказуемость.

Представьте себе, что ваш партнер по игре в шахматы все время делает ходы, которые вы ожидаете заранее.

Будет ли вам интересно играть в таком случае?

Конечно, нет.

Если в вашей жизни случилась какая-то проблема, и если, как уже было сказано, вы сами ее придумали, то сделали вы это ради игры.

И это значит, что именно вы – тот мудака, который сочинил к этой игре правила.

Ну, а поскольку вы заранее все рассчитали, и заранее решили, чем должна закончиться игра, вам теперь нужно что-то сделать для того, чтобы играть имело смысл.

А как это сделать, если результат вы уже знаете?

Например, вы заранее знаете, что ваша игра в любовь с женой соседа закончится вашей кастрацией – вы так запланировали, создавая эту игру. Или наоборот, вы будете жить с этой женщиной долго и счастливо, а сосед наложит на себя руки.

Будет ли в таком случае такая предсказуемая игровая процедура все так же для вас привлекательна?

Нет, не будет.

И поэтому, дело обстоит следующим образом: сначала нам становится нефиг делать, и мы сочиняем себе проблему.

Потом мы превращаем эту проблему в игру, придумывая правила и определяя результат.

Потом мы устраиваем себе искусственный склероз, забывая напрочь о том, какой результат мы сочинили.

И все.

Отныне мы в ловушке.

Нам весело, мы играем в развод, безденежье или геморрой и радуемся тому, что нам есть чем заняться.

Причем, все начальные правила игры и ее результат по-прежнему хранятся в нашей памяти в закодированном, зашифрованном виде – с помощью, так называемого, нейроассемблерного кода – то есть, того набора команд и символов, на котором работает наш ум.

Программистам словечко *ассемблер* хорошо знакомо – это машинный язык, на котором происходит вся внутренняя работа любого компьютера.

Соответственно нейроассемблер – это то же самое, но для мозгов.

Как же решаются жизненные проблемы с помощью нейроассемблерных методов?

Очень просто.

Вы всего лишь показываете своим мозгам, как устроено то, что они сочинили и каков будет результат.

После этого они обиженно перестают играть в эту игру и придумывают что-нибудь другое – иногда менее хорошее, а иногда более.

Все это можно описать такой метафорой: предположим, вы читаете детективный роман – интересный, захватывающий и довольно толстый. Вы краснеете, бледнеете, покрываетесь потом, вздрагиваете, испуганно оглядываетесь и в самых напряженных моментах даже хватаетесь за валерьянку.

И, тем не менее, вы дочитываете роман до конца, получая в итоге возможность поделиться своими впечатлениями с кем-то еще.

А вот насколько силен был бы ваш кайф от такого чтения, если бы на самой первой странице кто-то на полях крупно написал: «Убийца – шофер!»

Сохранилось бы у вас такое же сильное желание продолжать чтиво или вы, чертыхаясь, занялись бы чем-нибудь еще?

Именно такой нехороший поступок и совершает специалист по нейроассемблеру, когда вы приходите к нему с какой-либо проблемной ситуевиной.

Если ситуевина не шибко запущенная, и если в ее создании не вложилось слишком уж много народа (есть ведь и групповые игры), то такой специалист просто поможет вам вытащить из ваших зашифрованных подвалов начальную цель создания этой проблемы, правила этой игры и чем все закончится.

Аккурат после этого ваша проблема начнет странным образом рассасываться, поскольку, если ясно, что убийца – шофер, то нахрена ж читать дальше?

За некоторыми нюансами алгоритм нейроассемблерной коррекции не сложен, но описывать его здесь будет не гуманным, ибо я не хочу плодить прохиндеев. Просто знайте, что практически любая проблема создана вами, и никто не мешает вам ее размонтировать – даже вполне самостоятельно.

Нейроассемблер, разумеется, не панацея, но куча проблем с его помощью разруливается на удивление быстро.

На этом описалово данной вирианской технологии заканчиваю – поехали дальше...

Ли́ла

Если в случае нейроассемблера для улучшения вашей жизненной ситуации вам потребуется кто-то, знающий тонкости этой технологии, то в данном случае, вы можете оптимизировать свои жизненные игры с помощью занятной древнеиндийской кармической игры, правила которой и игровое поле легко найти в Интернете.

Я не стану лишать вас удовольствия провести с друзьями (или в одиночку) кучу времени, с удивлением наблюдая за тем, как вроде бы невинная эзотерическая игрушка странным образом рассасывает пачками многие из неблагоприятных житейских тягот.

Причины этого тоже игровые. Когда мы сталкиваемся в нашей жизни с той или иной проблемой, то очень часто вместо рационального пути решения выбираем блуждание по медвежьим тропам – иначе игра бы быстро закончилась, и нам бы снова стало нефиг делать. Ли́ла на удивление точно показывает эти тропы и, что самое забавное,

эффективно проводит по ним за относительно небольшое время – от одной минуты (если ваша проблема вот-вот готова к пониманию и решению) – до часа и более.

В эту игру можно играть нескольким людям сразу.

Например, вы можете попросить вашего приятеля или подругу помочь вам разрешить какую-либо сложность. В этой игре нет соревнования с кем-то – есть лишь продиранье сквозь джунгли своего Эго – и в итоге радостное выпадание из канализационной жижи в чистое, прохладное озеро.

Все, что вам нужно сделать для этого – это выбрать какой-либо символ вашей проблемы в качестве игровой фишки – и все дела.

Для успешной игры вовсе не обязательно шпарить на хинди или петь «Харе Кришна».

Вера или неверие тоже тут никакой роли не играют. Если вы шибко верующий, то не исключено, что будете блуждать по игровому полю не меньше (а может и больше), чем прожженный атеист, поскольку скорость решения проблемы зависит лишь от того, насколько вам осточертеет играть в ту игру, что вы сочинили.

Кого эта тема греет – лезем в Гугл, набираем название игры, качаем – склеиваем игровое поле и - вперед!

Биоперезагрузка

Каждый, кто хоть раз сталкивался с фатальным сбоем Винды, хорошо знает, что мудрецами из Майкрософт предусмотрена, пусть не всегда хорошо работающая, но все равно очень полезная функция, именуемая «откат системы».

Смысл ее в том, что в случае серьезных проблем, вы можете вернуть свой компьютер к тому состоянию, которое было, скажем, месяц назад. Или неделю, или день.

С этой целью операционка вашего компьютера периодически делает и хранит точные копии самой себя для того, чтобы в случае аварии заменить этими копиями оригинал.

Собственно, таким полезным подходом славится не только пресловутая Винда, но и другие операционные системы.

Так что, если вашу систему поразил злобный недуг, вы можете попробовать откатиться к более раннему состоянию и перестать лысеть от ненужных переживаний.

Жизненный факт таков, что все наши изобретения – от кукол до ноутбуков – копирую так или иначе, нас самих.

Поэтому ничего удивительного, что аналогичная функция восстановления системы до более раннего состояния заложена и в человеке.

Сие очень прикольно, поскольку, по сути, означает, что если только вам не оторвало взрывом голову или не отрезало трамваем пенис, вы в большинстве случаев, можете откатиться назад к тому состоянию вашего тела, которое имело место быть, скажем, лет десять или двадцать назад.

Поскольку биологическая система все же намного сложнее, чем тупая электроника, то какие-то функции при этом все-таки будут восстановлены не полностью, да и времени на это уйдет не минуты, а, скажем, пара месяцев.

Но, тем не менее, это, согласитесь, намного лучше, чем бездумно жрать лекарства или впадать в апатию – мол, стареем...

Процедура биоперезагрузки довольно точно разработана вирианами и, в принципе, может проводиться

самостоятельно, скажем, раз в несколько месяцев или в особо критические моменты. Процесс немного напоминает медитирование с некоторыми отличиями.

В любом случае у вас всегда есть шанс на улучшение состояния своего тела и духа – что само по себе уже радует.

Описывать все тонкости заняло бы слишком много места, но, я надеюсь, в будущем мы коснемся этих необычных тем подробнее в каком-нибудь из наших специальных выпусков

Кластерное соблазнение

Тема кластерного соблазнения выплывает в этом выпуске «Интимных Секретов» исключительно по причине того, что и сам выпуск выходит, аккуратно, под день 8-го марта – что само по себе обязывает ко многому :)

И хотя история возникновения сего праздника ничего особо почетного для женщин не предполагает – неудобно даже вспоминать, как на самом деле возникла сия традиция – тем не менее, традиция обязывает соблюсти некий политес, ибо тему повышения эффективности межполовых взаимодействий не поднимал разве что мертвый и ленивый, а сабж быстрого и эффективного девичьего пикапа до сих пор остается тайной за семью печатями...

А, между прочим, данный потенциально бомбовый предмет дотошно и детально разработан еще в 80-е годы прошлого века и носит название «кластерного соблазнения» - направленного на быстрое и гарантированное соблазнение существ мужского пола в ситуациях, когда особе женского пола не удастся похвастаться ни внешними данными, ни умом.

Первоначально система КС предназначалась исключительно в милитаристских целях – а именно для обучения представительниц прекрасного (слабыми назвать их язык не

поворачивается) пола искусству вербовки, в котором, понятное дело, неудачи даже не предполагались.

Сама система оперирует интересным понятием «эрокластер» - то есть цепочкой связанных между собой последовательных действий, которые вызывают запрограммированную сексуальную реакцию собеседника.

Это означает, что если женщина **определенным** образом посмотрит и при этом **определенным** образом коснется **определенных** мест своего тела и тела собеседника (все вполне невинно), то включит древнейшую биологическую программу, заставляющую испытать нежные чувства :)

Это кому-то покажется свинством – но ничего удивительного в самом механизме нет – в животном мире такое встречается сплошь и рядом – например когда одна из собак исполняет **кластер подчинения** – падает на спину, сгибает лапы и открывает горло – другая, даже очень зверски настроенная – ее никогда не тронет.

Сейчас ведутся разработки таких кластеров соблазнения в копирайтинге и креативной риторике – надеюсь понятно для чего...

Вот такие дела :)

До встречи в следующем выпуске!

Вик Орлов